

Kunstretter – Protokoll der Sitzung am 22.07.2009

Anwesend waren [in alphabetischer Reihenfolge] Alessa, Benedict, Daniel, Hagen, Ju, Maxi, Steven, Vinzenz. Protokoll: Benedict Roeser vom 23.07.2009. Es wurden nur die wesentlichen Ergebnisse festgehalten.

Design

- Kunstretter schreibt sich mit einem großen K. Die Domainendung ist nicht teil des Namens. In öffentlichen Dokumenten wird die Schreibweise in den nächsten Tagen angepasst.
- Als Logo ist ein Farbkleck mit einem „K“ darin eingeplant, sowie dem Schriftzug „unstretter“ in der Farbe des Kleckses dahinter.
- Weiteres Vorgehen: Logo → Corporate Identity (Farbschema, Schriftart, etc.) → Entwürfe für Entwickler

Geplante Features

- Anstatt einer klassischen Hilfeseite soll es Kontexthilfe und einen hervorragend zu kontaktierenden Support geben.
- Hilferufe: Es soll möglich sein, dass eine Person mehrere Hilferufe gleichzeitig einsetzt.

Kommunikation

- Zur internen Kommunikation des Teams wird ein Forum eingerichtet.
→ <http://kunstretter.org/forum/>
- Es wird beschlossen, dass möglichst jede E-Mail beantwortet werden sollte. Und sei es nur mit einem „E-Mail gelesen, kann gerade nicht antworten, melde mich in einer Woche“.
- Wenn eine E-Mail 24 Stunden nach Erhalt nicht beantwortet wurde, wird davon ausgegangen, dass die empfangende Person in einer Gletscherspalte feststeckt. Telefonterror ist angebracht.

Weitere Teammitglieder

Hagen und **Ju(lian)** kommen als Programmierer zum Webteam hinzu, **Maxi** als Designerin, Texterin und Expertin für Genderfragen.

Termine und Tätigkeiten (aktualisiert)

Folgende Dinge passieren „bald“:

- **Daniel** beschreibt das Magazin für Entwickler & Öffentlichkeit.
- **Vinzenz** sucht nach sinnvollen Zahlungswegen per Handy und einer API hierzu.
- **Maxi** legt einige Logoentwürfe vor und arbeitet an einem Gender Mainstreaming Konzept.
- **Benedict** richtet das Forum ein und legt Benutzeraccounts für die neuen Teammitglieder an.
- Die Entwickler (**Ju**, **Hagen**, **Nicolas**, **Steven**) beschließen, ob mercurial, bazaar oder git als Versionskontrollsystem genutzt werden soll und welcher Bugtracker eingesetzt werden soll. Beides wird auf Stevens Entwicklungsserver installiert. Außerdem geben die Entwickler eine Zeiteinschätzung für die Features auf der Featureliste ab.

Termin		Typ
17.08.2009	16 Uhr: Treffen des Web- und Designteams bei Ju	Treffen
09.09.2009	19 Uhr: Treffen des gesamten Teams	Treffen
01.10.2009	(Möglicherweise: Vereinsgründungssitzung; Marketingtools sollten feststehen)	Treffen
01.10.2009	Präsentationsmappe fertig; Beginn Sponsorsuche	Meilenstein